

PIĄTEK

piątek	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	Games Room 1 (21)	Games Room 2 (38)	LARPownia 1 (50)	RPG 1 (43)	Blok dziecięcy (5)	piątek
17:00 - 17:30	Prawdziwe czarne charaktery - źli ludzie w dziejach (Sas i Bandziorka)		Warsztat dubbingowy (Rafikowy)	Miliard w rozumie (Browar)	Poznaj tajniki GO (Shadow)	Kości Cthulhu (Browar)				17:00 - 17:30
17:30 - 18:00										17:30 - 18:00
18:00 - 18:30	Angole i Francuziki (Johnny Walker i Sas)	Tajemnice zakonu SS (Ashelos)	Wszystko co chcesz wiedzieć o Gothicu, ale boisz się zapytać.. (Kot)	Cytaty - zgadnij jaki to film (Siwy)	Post apo survival: czyli jak przetrwać apokalipsę (konwersatorium) (Zeman)					18:00 - 18:30
18:30 - 19:00										18:30 - 19:00
19:00 - 19:30	Tysiąc i jeden sposobów na Słowian (Paweł Majka)	Nieuleczalne szaleństwo - Diagnoza zaburzeń psychicznych w grach komputerowych (Jasper Remington)	Teorie spiskowe w Komiksach (Helpman)	Obudź w sobie dziecko - wiedzówka z bajek (Aru)	Co poszło nie tak? Epickie wtopy w historii branży gier (Adrianus)		LARP Indianie Południa (Iwo Dicarlo)	Powidoki chaosu	Gry i zabawy dla dzieci	19:00 - 19:30
19:30 - 20:00										19:30 - 20:00
20:00 - 20:30	Spotkanie autorskie z Jakubem Ćwiekiem	Prelekcja o M E M E (Kuc i Hug9)	Polityka, służby specjalne, brudne operacje, czy prawda jest zawarta w amerykańskich serialach? (Ashelos)		Co poszło nie tak? Najnowsze wtopy branży gier (2012-2017) (Adrianus)					20:00 - 20:30
20:30 - 21:00										20:30 - 21:00
21:00	Eternal Steel - Odbicie (Archival) / Szkoła noclegowa									21:00
piątek	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	Games Room 1 (21)	Games Room 2 (38)	LARPownia 1 (50)	RPG 1 (43)	RPG 2 (44)	piątek

SOBOTA

sobota	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	Games Room 1 (21)	Games Room 2 (38)	LARPownia 1 (50)	LARPownia 2 (49)	RPG 1 (43)	RPG 2 (44)	Blok dziecięcy (5)	Sala Gimnastyczna	sobota	
09:00 - 09:30	Para czy punk. Przegląd literatury steampunkowej. (Siemomysła)	Teorie fanowskie i jak je znaleźć (Karol Tytko, grupa NERD)	Kosmologia uniwersum Elder Scrolls (Whirl, grupa NERD)	Konkurs muzyki horrorowej (Mangusta)								Warsztaty tańca balfolk (Jezus)	09:00 - 09:30	
09:30 - 10:00														09:30 - 10:00
10:00 - 10:30	Zug zug albo zróbmy sobie język (Kruffachi)	Jak być złym graczem w RPG (Karol Tytko, grupa NERD)	Mroczna strona bajki, czyli kucykowe teorie (Bezi)	Witamy w Kolonii - Wiedźwózka o Gothicu (Kot)	Turniej Star-Realms.	Turniej Vudu	Bogowie i Królowie (Maximoe)	LARP - Miasto Środka - Równowaga (W Trakcie Gry, Wok)			Origami - sztuka składania papieru (Anasis)	RubiRin: pokaz i warsztaty taneczne (Tess)	10:00 - 10:30	
10:30 - 11:00														10:30 - 11:00
11:00 - 11:30	Publishing in English - Polish vampires conquer the Wild West! (Agata Suchocka)	Jak zniszczyć sesję jako Mistrz Gry w RPG (Karol Tytko, grupa NERD)	Atlas planet nieistniejących (Marša)	Po ilu pixelach? -Po dwóch, proszę (Levi)		Turniej Rosyjskiej Ruletki	Toxic Mystery (Cath)	LARP Świat Implozji Rada Cieni (Maximoe)	Eternal Steel - Sztorm (Archival)			Pokaz fechtunku średniowiecznego (GRH Wiwern)	11:00 - 11:30	
11:30 - 12:00														11:30 - 12:00
12:00 - 12:30	Jak zacząć w banzy gier? – tutorial (Adrianus + Kobieta Ślimak)	Jeszcze jedna prelekcja o historii postaci. (Karol Tytko, grupa NERD)	Syreny wczoraj i dziś (Mangusta)	Konkurs – wiedźwózka z „Harry’ego Pottera” (Felix)	Turniej "Czas zaorać socjalizm"							Co Orient ma wspólnego z fantastyką czyli pokaz tańca orientalnego (Mangusta)	12:00 - 12:30	
12:30 - 13:00														12:30 - 13:00
13:00 - 13:30	Czy pisanie można się nauczyć? (Siemomysła)	Czy organizatorzy to konwentowi bogowie? Fakty i mity na temat organizacji konwentów. (Crus)	O ssaniu krwi i wyzwoleniu kobiet, czyli wampirzyca jako figura emancypacji (Wadera)	Konkurs – wiedźwózka z „Harry’ego Pottera” (Felix)		Turniej Rosyjskiej Ruletki	Toxic Mystery (Cath)	LARP Świat Implozji Rada Cieni (Maximoe)	Eternal Steel - Sztorm (Archival)			Gry i zabawy dla dzieci	Pokaz fechtunku średniowiecznego (GRH Wiwern)	13:00 - 13:30
13:30 - 14:00														
14:00 - 14:30	Powieść "Upadek" - opowieść o świecie, który umiera.(Armiel)	Fantastyka na pięciolinii. Czym jest filk? (Kruffachi)	Motyw feministyczny i poprawność polityczna w serialu si-fi the 100 (Godiva)	Konkurs – wiedźwózka z „Harry’ego Pottera” (Felix)	Turniej "Czas zaorać socjalizm"							Próba Cosplay, Na boisku 17:45 Występ Fireshow Mantikory	14:00 - 14:30	
14:30 - 15:00														
15:00 - 15:30	Spotkanie z Jakubem "Demem" Dębskim	Erpegowe piosenki (Radosław Ganczarek)	chatolandia.pl spotkanie autorskie (Kobieta Ślimak)	Konkurs – wiedźwózka z „Harry’ego Pottera” (Felix)	Turniej "Czas zaorać socjalizm"							Próba Cosplay, Na boisku 17:45 Występ Fireshow Mantikory	15:00 - 15:30	
15:30 - 16:00														
16:00 - 16:30	Spotkanie autorskie z Magdaleną Pioruńska		Ile razy można wydać po angielsku pierwszy tom „Pottera”? (Felix)	Konkurs – wiedźwózka z „Harry’ego Pottera” (Felix)	Turniej "Czas zaorać socjalizm"							Próba Cosplay, Na boisku 17:45 Występ Fireshow Mantikory	16:00 - 16:30	
16:30 - 17:00														
17:00 - 17:30	Herbatka z Radkiem Rakiem	Harfiarze i ich harfy - krótka historia harfy celtyckiej (Maskotka)	Zasady tworzenia run polskich wg. teorii Winicjusza Kossakowskiego. (Andrzej Trybuła)	Wiedźwózka openingowa (Pajret, Kisiel)		Talizman - magia i miecz (Browar)	Larp "W krzywym zwierciadle" (Oren)	Rajd RPG (Dungeonslayers) (Headbanger)	Lady Blackbird (Karol Tytko, grupa NERD)			Konkurs Cosplay	17:00 - 17:30	
17:30 - 18:00														
18:00 - 18:30	Przyszłość, głupku! Czy XXI wiek będzie ostatnim w dziejach Polski? (Jacek Ingłot)	Koniec świata! Czyli różne oblicza apokalipsy (Simon Zack)	Świat Wyłowiony, czyli o kosmologii Słowiańskiej (Jezus)	Wiedźwózka openingowa (Pajret, Kisiel)		Talizman - magia i miecz (Browar)	Larp "W krzywym zwierciadle" (Oren)	Rajd RPG (Dungeonslayers) (Headbanger)	Lady Blackbird (Karol Tytko, grupa NERD)			Konkurs Cosplay	18:00 - 18:30	
18:30 - 19:00														
19:00 - 19:30	Wampir jako bohater literatury nowej konwencji (Johnny Walker)	Spotkanie ze Staszkiem Mąderkiem 18+	"Not crying until the end", czyli o RPG który wzrusza i rozśmiesza do łez (Amek)	Konkurs wiedzy z The Elder Scrolls (Vain)			LARP - W 80 lat po 1939 r. (W Trakcie Gry, Wok)					Konkurs Cosplay	19:00 - 19:30	
19:30 - 20:00														
20:00 - 20:30	Polska wampirami stoi (Johnny Walker)	Samobójstwo w (pop)kulturze i w świetle nauki (Mangusta) 18+		Konkurs wiedzy z The Elder Scrolls (Vain)				Kontener 3.0 (horror LARP) (Maximoe) 18+				Koncert Harfiarki (Maskotka)	20:00 - 20:30	
20:30 - 21:00														
21:00	Eternal Steel - Zwój Przewagi (D-enit), LARP Cienie Hollywood (Trosh) / Szkoła noclegowa												21:00	
sobota	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	Games Room 1 (21)	Games Room 2 (38)	LARPownia 1 (50)	LARPownia 2 (49)	RPG 1 (43)	RPG 2 (44)	Blok dziecięcy (5)	Sala Gimnastyczna	sobota	

SOBOTA – ATRAKCJE STAŁE

sobota	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00	sobota	
Szkoła RPG (44)		Szkoła RPG										Szkoła RPG (44)		
Widownia LoL (30)		Turniej League of Legends										Widownia LoL (30)		
Hearthstone (8)		Turniej Hearthstone												Hearthstone (8)
Artemis (42)			Artemis											Artemis (42)
sobota	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00	14:00 - 15:00	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00	sobota	

NIEDZIELA

niedziela	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	niedziela
09:30 - 10:00	Autor vs Redaktor - panel dyskusyjny (Siemomysła)	Prelekcja o CRISPR (Vain)	Joker- pod maską szaleńca (Helpman)	Wiedzówka z Wybielacza (Bleach) (Ciastek, Szczypior)	09:30 - 10:00
10:00 - 10:30					
10:30 - 11:00	Książki, które inspirują, czyli Lois McMaster Bujold i jej twórczość. (Siemomysła)	Co jest nie tak z nauczycielami w Hogwarcie? (Felix)	Jak czas szanować, żeby grać i nie zwariować? (Katrin Klama & Izabella Mazanek)		10:30 - 11:00
11:00 - 11:30					
11:30 - 12:00	Żołnierz jest po to, żeby zabijać (Johnny Walker)	Co mnie wk***wia w RPG'ach... (Vain)	Dlaczego psychologia bywa magiczna, lecz magia nie zastąpi psychologii? (Alter & Ego)		11:30 - 12:00
12:00 - 12:30					
12:30 - 13:00	Duchowi sukcesorzy anime (Torao/Puszek)	Dobry a zabił, zły a ocalił czyli przegląd postaci świata Gwiezdných Wojen (Sali)	Ewolucja Wakfu (Rafikowy)		12:30 - 13:00
13:00 - 13:30					
14:30	Zamknięcie konwentu				14:30
niedziela	Literacka (13)	Panelowa 1 (12)	Panelowa 2 (16)	Konkursowa (11)	niedziela